

Thema Nr. 2
(Aufgabengruppe)

Es sind alle Aufgaben dieser Aufgabengruppe zu bearbeiten!

Aufgabe 1:

Gegeben ist der Kegelschnitt mit der Gleichung

$$x_1^2 - 4x_1x_2 + 4x_2^2 - 6x_1 + 12x_2 + 8 = 0.$$

Transformieren Sie diesen Kegelschnitt in metrische Normalform und geben Sie den Typ der geometrischen Figur an.

Aufgabe 2:

Im euklidischen \mathbb{R}^4 mit Standardskalarprodukt und Standardnorm seien

$$u_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, u_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, u_3 = \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ -4 \\ -6 \end{pmatrix}, v_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, v_2 = u_1 \in \mathbb{R}^4$$

$$U = \mathbb{R}u_1 + \mathbb{R}u_2 + \mathbb{R}u_3, V = v_1 + \mathbb{R}v_2,$$

$$W = \mathbb{R}u_2 + \mathbb{R}u_3 + \mathbb{R}v_2 \subseteq \mathbb{R}^4.$$

- a) Berechnen Sie eine Basis von W^\perp .
- b) Berechnen Sie den Abstand von U und V .

Aufgabe 3:

Es sei V der Vektorraum aller reellen 2×2 -Matrizen $\mathbb{R}^{2 \times 2}$ und $M = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$.

$f : V \rightarrow V$ sei die lineare Abbildung, die durch $f(A) = A \cdot M - M \cdot A$ definiert ist. Geben Sie eine Basis des Kerns von f und dessen Dimension an.

Aufgabe 4:

Gegeben sind die Gleichungen der drei Ebenen

$$E_1 : x - \frac{1}{4}y - 2z + 1 = 0, \quad E_2 : 2x - \frac{5}{2}y - 5z - \lambda = 0, \quad E_3 : 4x + \lambda y - 6z - \mu = 0 \text{ mit}$$

$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$. Für welche $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ gibt es keinen gemeinsamen Punkt der drei Ebenen? Für welche

λ, μ schneiden sich die drei Ebenen in einer Schnittgeraden? Geben Sie diese Schnittgerade an.

Fortsetzung nächste Seite!

Aufgabe 5:

Die Vektoren $v_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$, $v_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$ und $v_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 5 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$ sind Eigenvektoren einer Matrix

$A \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$ zu Eigenwerten $\lambda_1 = 0$, $\lambda_2 = 1$ und $\lambda_3 = -1$. Berechnen Sie eine mögliche Matrix A !